République tchèque : un jeu vidéo à succès contribue à faire connaître l'histoire médiévale du pays à l'étranger

Description

Daniel Vávra, créateur du jeu vidéo *Kingdom Come: Deliverance*, vient d'être récompensé par le prix Gratias Agit. Depuis une trentaine d'années, cette distinction est décernée par le ministère tchèque des Affaires étrangères à celles et ceux qui contribuent au rayonnement de la République tchèque au-delà de ses frontières. C'est le cas de ce jeu qui, selon le site du ministère, « *a su associer les technologies modernes à un profond respect pour l'histoire et la culture nationales, touchant ainsi des millions de personnes à travers le monde* ».

Développé par le studio tchèque Warhorse, *Deliverance* est un jeu vidéo en deux volets, sortis en 2018 et en 2025. Vendus à plus de 15 millions exemplaires, ils ont suscité l'intérêt de millions de joueurs étrangers pour l'histoire tchèque médiévale. L'univers du jeu se situe en Bohême au début du XVe siècle, une période marquée par la rivalité entre le roi Venceslas IV et son frère Sigismond. Même si le jeu comporte une part de fiction, il permet aux joueurs de rencontrer des personnages historiques réels et de découvrir la société médiévale, notamment la vie religieuse, l'artisanat, l'architecture et l'armement.

« *De nombreux fans étrangers ont été incités à visiter la République tchèque et à approfondir leurs connaissances de l'histoire de l'Europe centrale* », précise le site du ministère des Affaires étrangères. En effet, le château de Trosky et la ville de Kutná Hora, qui ont inspiré les décors du jeu, ont enregistré une hausse de leur fréquentation, notamment chez les jeunes adultes. Une piste cyclable devrait bientôt relier plusieurs sites représentés dans le jeu afin de permettre aux visiteurs de les découvrir, sur les traces des personnages.

Deliverance est devenu un véritable phénomène de société, donnant même lieu à des rassemblements de fans tchèques et étrangers. Pour recréer l'ambiance du XVe siècle, certains participants viennent costumés ou équipés d'armures d'époque, transformant ces rassemblements en événements de reconstitution historique. Le secteur touristique s'est également emparé de cette opportunité et propose aujourd'hui de nombreuses activités destinées aux amateurs du jeu. L'offre la plus ambitieuse leur propose de passer plusieurs jours à explorer les sites qui ont inspiré l'univers du jeu, de déguster des menus médiévaux ou encore de participer à des « *escape games* ».

Sources : *www.lidovky.cz, kutnohorsky.denik.cz, francais.radio.cz.*

date créée
04/11/2026
Champs de Méta
Auteur-article : Zuzana Loubet del Bayle